

# **Plan FIVE4UMODELS Business**



article written by mundinix  
questions answered by  
Ruggero



## EYE4UMODELS Plan de Negocios NOTAS DE FINANZAS

a)

<br>  
Los NxB son una unidad financiera.  
<br>  
<br>

Info acerca de los #NxB

<br>  
<http://www.mundinix.com/editorials/?i=mndnxtrio&lang=ES&cmd=mia>  
<br>  
<br>

b)

<br>  
La empresa es EYE4UMODELS S.A.  
Factura normalmente y es una Sociedad Anonima por acciones  
<br>  
300 acciones con un valor nominal de USD 500 cada una constituyendo un capital de  
USD 150.000

<br>  
<br>  
Total de acciones: 300

<br>  
Valor nominal de cada accion: 500

<br>  
<br>  
Canje por Warrants:

<br>  
Un Warrant es un compromiso de compra. Cada Warrant se vende a USD 488 entonces  
en el momento de la escritura debe cubrirse USD 12 por  
cada warrant que se quiera convertir en una accion.

<br>  
Canje de NxB a Warrant:

<br>  
Cada 4 NxB se canjea automaticamente por 1 Warrant de EYE4UMODELS

<br>  
<br>

c)

<br>  
Calculamos que el dividendo por cada accion es de aprox USD 200 mientras se  
mantengan los valores actuales

<br>  
<br>

Entonces, si tienes UNA accion de EYE4UMODELS durante el 2do periodo despues de  
la puesta en marcha recibirias unos USD 17 / mes  
como accionista.

<br>  
Si tuvieses 10 acciones, recibirias unos 170 dolares / mes

Y  
Si tuvieses un tercio de la empresa, o sea 100 acciones, recibirias unos 1.700 dolares /  
mes

<br>  
<br>

Ademas, podrias vender tus acciones en cualquier momento, y obviamente que van a  
subir de precio ya que USD 500 es el valor nominal  
por accion. Los que sean mas desconfiados y necesiten "ver" como funciona y "ver" que  
funcione son los que van a "ver" pero desde  
afuera, no creo que nadie les quiera vender una accion a USD 500

<br>

### DESCRIPCION GENERAL

a) Generalidades

<br>

El Servicio se conoce como

<br>

"Product placement Undercover"

<br>

<br>

Se trata de generar una editorial "noticiosa" con contenidos y que aparenta ser una  
noticia o contenido pero trae encubierta una

publicidad de un producto o servicio. Esto lo hemos visto muchas veces en el cine  
<br>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Publicidad\\_por\\_emplazamiento](https://es.wikipedia.org/wiki/Publicidad_por_emplazamiento)

<br>

<br>

b) Especificamente en el modelo eye4umodels

<br>

En el caso de eye4umodels estas son "editoriales" a medida para el cliente.

<br>

c) Ejemplo de una editorial en eye4umodels

<br>

<http://www.eye4umodels.com/db/editorial/?model=dolcenix>

## LOS MERCADOS Y SUS POTENCIALES CLIENTES

Donde vamos a mandar a nuestros vendedores a vender estas editoriales y como vamos a hacerlo esta contenido en el plan de negocios y es parte de la informacion confidencial que le damos unicamente a tenedores de NxB  
<br>

Los clientes son provistos por MUNDINIX

<br>

MUNDINIX TOMA EL 20% DE PARTICIPACION EN LA VENTA

<br>

<br>

Con eso nos evitamos tener un equipo de vendedores, sin embargo se contempla tener un encargado de ventas administrativas, es decir, mas alla de ser un vendedor es una posicion que controla el flujo de las producciones, la cobranza y los tiempos.

## EXPECTATIVAS FINANCIERAS

Lo que esperamos en cifras es tener mas menos:

12 Ventas por mes

<br>

eye4umodels toma el 70% del valor, comisionando el 30% a quien consiga estos clientes. Es decir, descontamos el 30% inmediatamente

<br>

El valor por cada editorial es aproximadamente USD 2.000

<br>

El costo variable por cada editorial es de aproximadamente USD 1.650

<br>

Este costo se debe mas que nada a las personas que participan en la produccion (ver "las personas y su organizacion")

<br>

Con esto se genera una diferencia residual

<br>

( INGRESOS - EGRESOS )

<br>

de aproximadamente USD 5.000 / mes

<br>

<br>

De ahi que cada accion reciba un dividendo aproximado de

<br>

USD 17 por mes.

## MODELO DE NEGOCIO

El modelo de negocio es descentralizado. Como las empresas mas modernas que subcontratan. Es decir que, no vamos a tener empleados en nomina, salvo lo minimo indispensable, ni grandes costos fijos, salvo lo minimo indispensable.

<br>

De esta manera vamos a concentrarnos en ganar dinero mas que nada y hacer lo posible para que esto se mantenga optimo.

<br>

Muchos clientes pueden convertirse en clientes mas o menos fijos, por ejemplo una empresa o corporacion estatal podria contratar con EYE4UMODELS la realizacion de una serie de 12 editoriales en un año, de manera de contar una historia a manera de fotonovela.

<br>

Tambien, como extras existe la posibilidad de grabar un video de corta duracion para incorporarlo al canal de Youtube del cliente.

<br>

Otro extra es un catalogo de productos (para el caso de que los clientes vendan productos)

<br>

a- que pasaria si en vez de hacer 12 editoriales en un mes, hacemos la mitad o incluso menos ?

<br>

En tal caso las ganancias no serian las mismas, pero en la linea de tiempo se podria mejorar la cantidad de editoriales.

<br>

b- en dinero, cuanto ganaria una modelo por posar en las editoriales ?

<br>

Si se tiene en cuenta que percibiria un 12% de lo que se factura y este porcentaje es en base a USD 2.000 se tiene un aproximado de

USD 250 por Editorial. La cifra no es a nivel top-model de una pasarela de Paris pero es muy competitiva en America Latina, a tal punto que se nos haria facil encontrar otras agencias de modelos de primera linea que nos puedan proveer de modelos para las Editoriales.

<br>

c- que pasaria si una produccion sale mal, o a medias ?

<br>

Hay que tener en cuenta que si no hay un contrato que nos limite en cuanto a plazos para la entrega, o bien, si los plazos son mas abiertos, no tendríamos problema en repetir la produccion. De la misma manera, establecer reglas justas donde, si se hace una produccion y algun punto falla, los que lo hicieron bien, tiraron el tiempo a la basura ya que hay producciones que son insalvables.

Un caso en concreto podria ser que al momento de hacer la produccion la modelo nunca aparece, o que por un hecho fortuito el fotografo pierde la camara o se le formatea la tarjeta de memoria. Todos estos son problemas que hay que prever.

<br>

En general, en parte o en total se puede dar la remuneracion al equipo en NxB de manera de estar todos mas juntos y ser todos mas responsables a la hora de participar

## LAS PERSONAS Y SU ORGANIZACION

Todos los que participan en las editoriales deben ser miembros de Mundinix, con un contrato de confidencialidad, de esta manera cooperativa no existe la remuneracion

<br>

Ilustrador: StoryBoard Maker

<br>

Remuneracion equivalente a un 7%

<br>

Es un dibujante, que junto con el encargado tecnico de la editorial, crean un storyboard.

<br>

<a

href="http://www.mundinix.com/editorials/?i=sunsetyellow\_storyboard&lang=NL">ejempl  
o de story board</a>

<br>

Modelo:

<br>

El o la modelo de la editorial. Pueden ser varios tambien

<br>

Remuneracion equivalente a un 12%

<br>

Fotografo a cargo de la produccion:

<br>

Remuneracion equivalente a un 12%

<br>

Asistente del fotografo

<br>

Remuneracion equivalente a un 5%

<br>

Asistente de produccion

<br>

Remuneracion equivalente a un 5%

<br>

Makeup Artist:

<br>

Remuneracion equivalente a un 9%

<br>

Produccion de Moda:

<br>

Remuneracion equivalente a un 10%

<br>

Postproduccion

<br>

Remuneracion equivalente a un 5%

<br>

Redaccion

<br>

Remuneracion equivalente a un 5%

<br>

Difusion

<br>

Remuneracion equivalente a un 5%

## MARKETING Y ALIANZAS

Con el modelo de Clusters y la alianza interna con Mundinix, EYE4UMODELS puede generar mas de 12 ventas por mes, que es el optimo.

<br>

Para la captacion de talentos contamos con alianzas con bookers, con un grupo de FB de castings y convocatorias, con Premula Models Management y con las newsletters de captacion de talentos.

<br>

EYE4UMODELS puede expandir facilmente al equipo realizador, si tenemos en cuenta que cada equipo, si esta bien armado puede hacer una editorial por semana o probablemente mas, si engranan bien cada uno en sus tareas.

<br>

En general MUNDINIX tiene registrados a mas de 200 miembros que en su mayoria podrian de alguna manera ser parte de los equipos de produccion.

el articulo fue escrito por mundinix

respondido por

Ruggero